

REGOLAMENTO TORNEO CALCIO BALILLA AMATORIALE

“Torneo della Birra e delle Castagne” 1ª edizione

ISCRIZIONE

Il torneo è a carattere amatoriale. L'importo dell'iscrizione è pari a **10 € a squadra (composta da 2 giocatori)**.

All'atto dell'iscrizione oltre ai nominativi dei partecipanti è **obbligatorio scegliere un nome** identificativo della squadra.

Il numero massimo di squadre è stabilito in **16 squadre**. Le **iscrizioni si svolgeranno via Google form al link <https://forms.gle/qTc4V18nKQVL3Mka6>** fino ad esaurimento dei posti disponibili. Il Torneo si svolgerà con una prima fase a gironi e con una seconda fase ad eliminazione diretta.

REGOLAMENTO DEL TORNEO E DEL GIOCO

1. Fase a gironi

I **gironi sono così costituiti**: 4 gironi da 4 squadre. La composizione dei gironi viene stabilita dall'organizzazione.

La **composizione dei gironi avverrà** nell'ordine cronologico in cui le squadre si iscriveranno al torneo seguendo questo schema (dove 1 è la prima squadra iscritta, 2 la seconda eccetera):

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
ID Squadra: 1	ID Squadra: 2	ID Squadra: 3	ID Squadra: 4
ID Squadra: 8	ID Squadra: 7	ID Squadra: 6	ID Squadra: 5
ID Squadra: 9	ID Squadra: 10	ID Squadra: 11	ID Squadra: 12
ID Squadra: 16	ID Squadra: 15	ID Squadra: 14	ID Squadra: 13

Accesso alla seconda fase: accedono alla seconda fase (a eliminazione diretta) le prime due squadre di ogni girone.

A seconda del numero di gironi e di squadre iscritte potrebbe cambiare anche la formula d'accesso alla seconda fase.

In caso di parità in classifica per determinare la squadra che accede al turno successivo si prenderanno in esame, nell'ordine, i seguenti parametri:

1. miglior differenza reti;
2. numero di reti realizzate;
3. scontro diretto.
4. In caso di ulteriore parità si giocherà uno spareggio secco tra le squadre direttamente interessate: passa il turno la squadra che segnerà il primo gol.

L'organizzatore potrà stabilire eventuali variazioni alle regole riportate (p.e in caso di mancato raggiungimento della quota di 16 squadre iscritte) prima di iniziare la FASE A GIRONI e previa comunicazione a tutti gli iscritti.

2. Punteggio

Ogni incontro della fase a gironi avverrà al meglio dei **3 set**. Vince la coppia che realizza **per prima 6 gol senza regola del doppio gol di scarto (sul 5-5 vince il set chi segna il 6° gol)**.

La coppia che vince l'incontro per **2 set a 0** conquisterà **3 punti**, la coppia sconfitta avrà **0 punti**. In caso di partita al **3°** e decisivo set la coppia vincente conquisterà **2 punti**, quella perdente **1 punto**.

Ogni incontro della fase a eliminazione diretta, invece, avverrà su **un'unica partita**. Vince la coppia che realizza **per prima 10 gol senza regola del doppio gol di scarto (sul 9-9 vince chi segna per primo il 10° gol)**.

3. Passaggio del turno

Passano al turno successivo le **migliori 2 squadre** per ogni girone. **L'organizzatore potrà stabilire eventuali variazioni alla modalità di accesso al turno successivo in caso di numero differente dalle 16 squadre iscritte, comunicandolo a tutti gli iscritti prima dell'inizio della fase a gironi.**

4. Fase a eliminazione diretta

Ogni incontro della fase a eliminazione diretta, invece, avverrà su **un'unica partita**. Vince la coppia che realizza **per prima 10 gol senza regola del doppio gol di scarto (sul 9-9 vince chi segna per primo il 10° gol)**.

Il tabellone della fase a eliminazione diretta sarà così composto:

Quarti di finale:

- Q1: 1A vs 2D (vincente girone A contro seconda classificata del girone D)
- Q2: 1B vs 2C (vincente girone B contro seconda classificata del girone C)
- Q3: 1D vs 2A (vincente girone D contro seconda classificata del girone A)
- Q4: 1C vs 2B (vincente girone C contro seconda classificata del girone B)

Semifinali:

S1: Q1 vs Q2 (vincente Q1 contro vincente Q2)

S2: Q3 vs Q4 (vincente Q3 contro vincente Q4)

Finale 3° e 4° posto

Perdente S1 vs Perdente S2

Finalissima:

Vincente S1 vs Vincente S2

5. Messa in gioco della pallina

La pallina viene immessa in gioco tirandola manualmente contro la sponda opposta nello spazio che divide le due linee di centrocampo.

Si sorteggerà quale squadra immetterà per prima in gioco la palla. Successivamente, la squadra che ha subito l'ultimo goal immetterà in gioco la palla.

6. Regole sul comportamento

Il giocatore o la squadra devono rispettare gli orari di gioco: il margine di tempo di attesa **sarà di 5 minuti**; *in caso di ritardo, se la squadra non si presentasse sul campo dopo le prime 3 chiamate, sarà decisa la sconfitta a tavolino per 0-6.*

Le partite saranno autoarbitrate confidando sul fair play dei giocatori.

7. Esecuzioni non consentite

Non saranno consentiti:

- **il gancio** o il passaggio della palla tra un omino e l'altro anche se si effettuerà il tiro con l'altra stecca;
- far **girare la stecca più di 360°**;

Nel caso in cui dopo un'infrazione la pallina entrasse in rete, il goal verrà annullato e la palla verrà rimessa in gioco come descritto al punto .5 da chi ha subito l'infrazione.

Per ogni caso e per ogni regola non citata nel presente regolamento si rimanda all'insindacabile giudizio dell'organizzazione.

8. Orario inizio torneo, composizione dei gironi e della fase finale, premi e scadenza iscrizioni

I **gironi** (nel solo caso della partecipazione di 16 squadre) saranno così composti: 4 squadre per ogni girone.

Ritrovo alle **ore 14:15** presso la nuova area festeggiamenti a Moruzzo in via Canonica 1 (zona Baita degli Alpini e Canonica), per completare l'iscrizione, per la presentazione delle squadre, l'illustrazione dei gironi e il riscaldamento.

La fase a gironi inizierà **alle ore 15 del giorno domenica 29 ottobre** e proseguirà fino alla finale e alla proclamazione dei vincitori.

Verranno **messi in palio premi enogastronomici**

1. Alla prima squadra classificata
2. Alla seconda squadra classificata
3. Alla terza squadra classificata
4. Alla squadra vincitrice della coppa chiosco

Le iscrizioni termineranno lunedì 23 ottobre e/o al raggiungimento delle 16 squadre iscritte.

CODICE FAIR PLAY

Ogni azione di natura antisportiva o non etica durante la gara o sul luogo dell'evento, sarà considerata una violazione del **Codice Fair Play**. Il rispetto reciproco tra i giocatori e gli spettatori è necessario. Parole, grida, esclamazioni, commenti, qualsiasi movimento che possa provocare distrazione e atteggiamenti antisportivi fatti direttamente o indirettamente ad un giocatore sono assolutamente vietati così come è assolutamente vietata qualsiasi tipo di turpiloquio in generale. Lo spettatore non può disturbare una squadra, pena l'allontanamento dall'area della manifestazione.

COPPA CHIOSCO

A margine del Torneo viene organizzata una Coppa Chiosco.

La Coppa Chiosco inizierà alle ore 15 di domenica 29 ottobre (orario di inizio del Torneo di calcetto) e si concluderà alla conclusione della partita finale dove verrà definito il 1° e 2° posto.

Possono partecipare tutti: è severamente vietato servire bibite alcoliche a minori.

Possono partecipare non solo i rappresentanti delle 16 squadre del Torneo di calcetto, ma anche i loro sostenitori. Per ogni bicchiere (di birra) o bibita bevuta da un membro della squadra o da un proprio "sostenitore" si otterrà un punto per la cosiddetta "Coppa Chiosco".

Alla fine del torneo la squadra con più punti sarà eletta vincitrice della Coppa Chiosco.

È severamente proibito molestare baristi e bariste del chiosco del torneo per avere priorità di tempo rispetto ad altri ordini pendenti o di avanzare richieste di aggiungere punti senza aver ordinato le birre, pena l'esclusione dalla competizione per la Coppa Chiosco. La direzione specifica che la partecipazione alla Coppa Chiosco è relativa SOLAMENTE alle consumazioni fatte al chiosco del tendone adiacente alla zona del torneo.

La Coppa Chiosco viene vinta dalla squadra (e dai suoi sostenitori) che avrà bevuto il maggior numero di bevande dall'inizio del Torneo fino alla chiusura ufficiale della Coppa Chiosco.

È severamente vietato servire bibite alcoliche a minori.

Per maggiori informazioni sul torneo contattaci via mail a proloco.moruzzo@gmail.com

Pro Loco Moruzzo APS

Via Centa 13/5 - 33030 Moruzzo (UD)

C.F. e P.IVA 01641020308

Sito: <https://www.vivimoruzzo.it/pro-loco-moruzzo/>

Facebook: <https://www.facebook.com/ProLocoMoruzzo/>

Instagram: <https://www.instagram.com/prolocomoruzzo/>